APPLE 幼儿体育教学课活动案例

班级人数：30 人　　周次：第 13 周　　活动强度：中等强度

课的名称：《火苗与木头人》

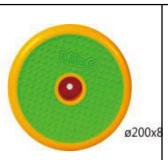
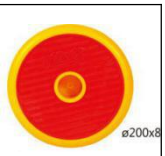
课的目标：

✧ **动作发展：**通过规则任务游戏促进幼儿跑动作的熟练运用。

✧ **体能素质：**通过规则任务游戏提高课的练习密度，发展幼儿快速反应能力，灵敏协调能力。

✧ **运动兴趣：**通过一物多玩、一物多练提高幼儿参与运动的兴趣，建立良好的运动习惯。

器材准备：

	
中号万能点	中号万能点
16 个	16 个

准备导入部分：

1、热身准备

教师带领幼儿在场地内进行变速热身跑，然后做圆饼操活动身体关节。

2、情境导入

小朋友们今天我们要玩一个火苗与木头人的游戏，待会游戏过程中一定要快速躲闪保护自己。

基本练习部分：

1、圆点站

将黄、蓝圆点随机分散，保持一定间隔摆放在区域内。播放音乐引导幼儿在各个点位之间穿梭跑，音乐停止幼儿找最近圆点站上。

2、我是木头人

环节一游戏规则不变，加入要求：站到黄点为“木头人”，需保持平衡姿势站立 5 秒；站到蓝点为“火苗”，双臂头顶并拢蹲起模仿火苗。

3、点燃火把

环节二规则不变，根据教师的指令玩追逐躲闪游戏（教师说“火苗”即“火苗”追“木头人”；教师说“木头人”即“木头人”追“火苗”）站上圆点并做出相应动作躲避则成功。

结束分享部分：

1、练习经验分享

配合舒缓音乐，教师带领分散坐于圆点上相互放松、轻拍、拉伸腿部；教师引导幼儿用语言分享游戏玩法，教师提炼总结活动过程，为幼儿建立游戏经验。

2、活动延伸分享

基础练习部分各个环节可根据幼儿运动状态将练习次数增减。